



STRASSENFUSSBALL OHNE BETON UND ASPHALT

Borussia Münster hat mit einem einzigartigen Projekt das freie Kicken zurück in den Verein geholt.

ALTERSSTUFEN
G ■ F ■ E ■ D ■

AUTOR
Marc Kuhlmann

Mindestens einmal im Monat spielen Kinder von sieben bis 13 Jahren ein vereinsinternes FUNino-Turnier. Das 3 gegen 3 im kleinen Feld auf vier Minitorre soll den Kids nicht nur Spaß, Action und Erfolgserlebnisse ermöglichen, sondern die Spiel Kreativität und die Identifikation mit dem Klub fördern und stärken.

DAS SPIEL IST DER BESTE LEHRMEISTER

Am Ende des ersten Turniertages gingen bei der letzten Frage alle Hände nach oben: Wer denn nun alles ein Tor geschossen hat, wollten wir von den Kids wissen. Überrascht hat das Ergebnis nicht, denn es zeigt, was FUNino auszeichnet: Spaß, Bewegung, Erfolgserlebnisse! Das Minifußball-Format (3 gegen 3) lehrt spielerisch all das, was später im Fußball der Gro-

ßen gebraucht wird: So schießt der achtjährige Jarno eben noch vorne das Tor, eilt dann aber schnellstmöglich zurück, um zu verteidigen. Er nimmt seinem Gegenspieler den Ball ab, passt zu einem Mitspieler, läuft sich frei, erhält das Leder zurück, spielt einen Gegner aus und bereitet das nächste Tor von Paul vor. Keine zehn Sekunden hat es gedauert und der kleine Jarno hat fast alles gemacht, was im Fußball wichtig ist.



Alle Fotos: Conny Kurth



EIN FRECHES IMAGE ALS MARKENZEICHEN

Mit der Idee, durch FUNino den Straßenfußball zurück in den Verein zu holen, wollen wir unseren Kinderfußball grundlegend revolutionieren – zumal das freche Bild, das diesem Spielformat anhaftet, gut zu unserem Image als großer Stadtteilverein in einem bevölkerungsreichen Viertel mit Kindern aus allen sozialen Schichten passt. Zunächst galt es, unsere Trainer in den jüngeren Altersklassen für das Format zu begeistern. Dafür stellte die Vereinsführung schnell zahlreiche Mittel und Trainingshilfen bereit, die die Überzeugungsarbeit erleichterten: Auf einen Schlag schaffte der Klub gleich 16 Minitorre an, mit denen wir problemlos nebeneinander vier Felder auf einem Platz errichten können. Diese Tore stehen natürlich nicht nur für FUNino zur Verfügung – vielmehr erweitern sie bis heute zusätzlich die Möglichkeiten und die Flexibilität all unserer Übungsleiter in ihrem Trainingalltag. Spätestens mit der Anschaffung der vereinseigenen FUNino-Trikots mit Straßenfußball-Teamnamen wie Rabauken, Lausbuben, Rebellen, Rotzlöffel und Rowdys im Sommer 2017 ist das Projekt durchgestartet und über Münsters Stadtgrenzen hinaus bekannt geworden. Mittlerweile haben wir FUNino-Partner aus anderen Vereinen der Umgebung gefunden, die uns regelmäßig bei unseren internen Spielrunden und auch beim FUNino-Festival im Sommer (siehe fol-

gende Seiten) besuchen und sich mit unseren Jahrgängen im 3-gegen-3-Wettspiel messen.

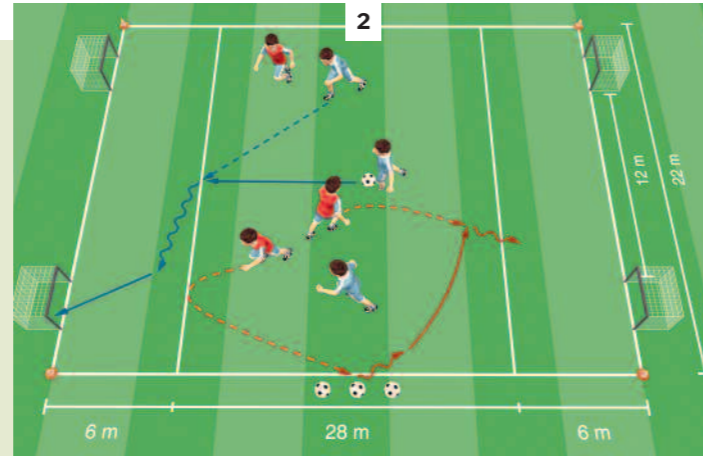
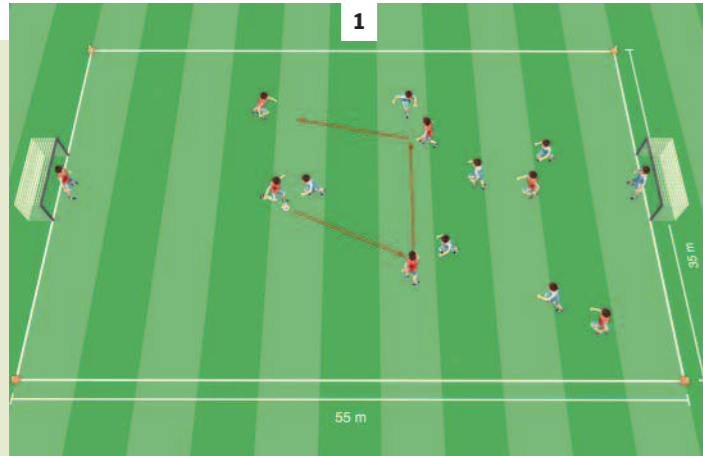
Das Basisspiel im Training verändern und variieren

Wir legen großen Wert darauf, dass FUNino nicht nur bei den monatlichen Spielrunden praktiziert wird, sondern regelmäßiger Bestandteil des Trainings ist. Dort werden im Laufe der nächsten Monate auch zahlreiche Variationen des Basis-Spiels angeboten, sei es auf diagonal stehende Tore, auf eingerückte Tore auf der Zonenlinie (siehe Seite 17) oder verschiedene Spielarten in Unter- und Überzahl. Alle Formate verfolgen aber ein Ziel: Die Kinder sollen stetig aktiv am Spielgeschehen teilnehmen, sich nicht verstecken, sondern ausprobieren, sich durch Erfolgserlebnisse verbessern und vor allem eines: Spaß haben!

FUNINO-MEILENSTEINE BEI BORUSSIA MÜNSTER

- PROJEKTIDEE
- TRAINERFORTBILDUNG
- INTERNE SPIELTAGE
- FUNINO-FESTIVAL





TRAINERFORTBILDUNG

DIE TRAINER FÜR DAS PROJEKT BEGEISTERN!

So lautete das Motto der internen Trainerfortbildung am 16. September 2016, an der alle Grundagentrainer der Borussia von U7- bis U13-Junioren teilnahmen. Mit einer Demo-Gruppe wurde zunächst 15 Minuten im bekannten 7-gegen-7-Modus auf Jugendtore gespielt (Bild 1).

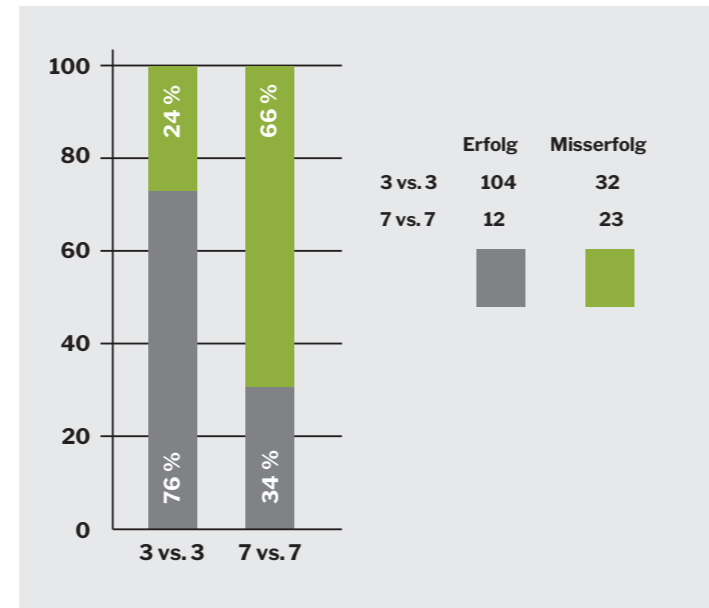
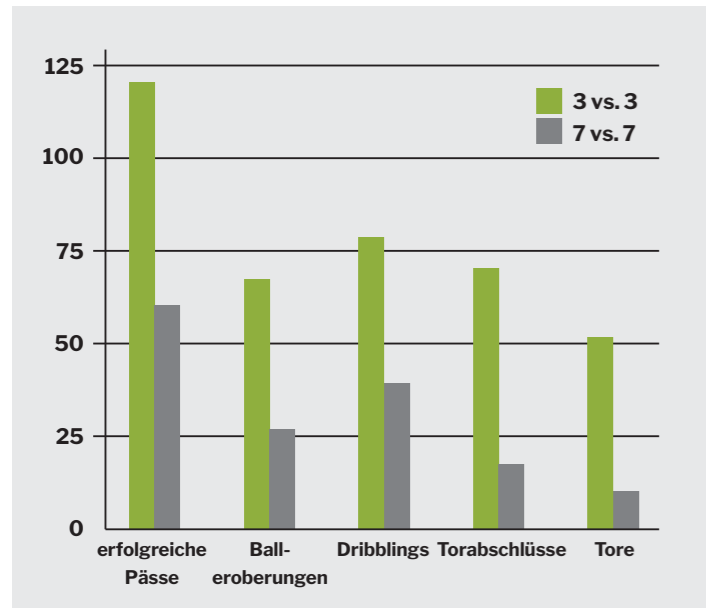
Zwei Trainer hatten die Aufgabe, Ballkontakte und Torabschlüsse vorher ausgewählter Kinder in diesem Zeitraum zu zählen. Ein weiterer Coach zählte die Tore. Anschließend wechselten die Spieler ins FUNino-Feld (Bild 2). Hier notierten die Trainer die Aktionen der selben Spieler im gleichen Zeitraum. Das Ergebnis pro FUNino war beeindruckend...

FLITZEN STATT SITZEN – DIE FUNINO-ERFOLGSSTORY!

Die nackten Zahlen der Auswertung sprachen deutlich für das Spielformat FUNino. Unsere Trainer zeigten sich vor allem von der hohen Dynamik beim 3 gegen 3 begeistert. Jeder Spieler war stetig ins Spielgeschehen involviert und in Offensive/Defensive gleichermaßen gefordert.

FUNino lehrt auf spielerische Art und Weise all das, was man später im Fußball der Großen braucht: Ball- und Raumgefühl, Technik, Koordination, taktisches Verständnis. Hinzu kommen Bewegung, Spaß und Erfolgserlebnisse. Aus diesen Beobachtungen entstand die Idee, ein regelmäßiges Projekt daraus werden zu lassen (siehe Folgeseiten).

DAS ERGEBNIS DER TRAINER-AUSWERTUNG



VERGLEICH DER AKTIONSDICHTE

MEHR BALLKONTAKTE FÜR JEDEN BEI FUNINO

Die Grafik links vergleicht die Aktionsdichte in beiden Spielformaten. Sie zeigt, dass sich ein deutliches Bild zugunsten des Minispiels (grüner Balken) ergibt. Kinder in diesem Format...

- > ...spielten 50 Prozent mehr erfolgreiche Pässe!
- > ...hatten über 40 Prozent mehr Balleroberungen!
- > ...dribbelten über 50 Prozent mehr!
- > ...verzeichneten knapp viermal mehr Torabschlüsse!
- > ...erzielten mehr als fünfmal so viele Tore!

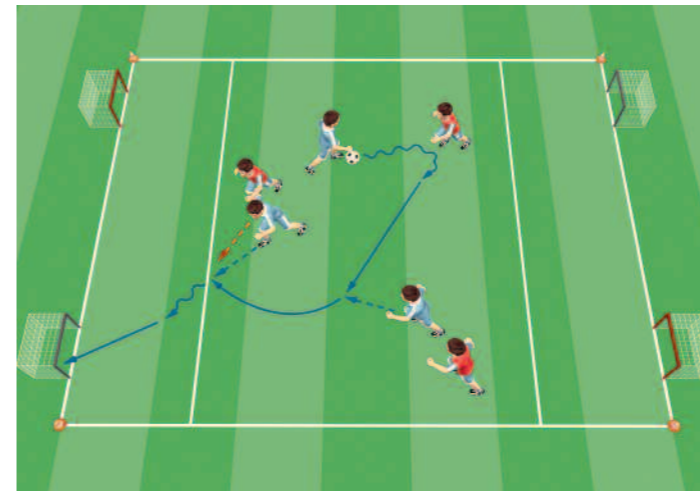
VERGLEICH DER TORQUOTEN

DEUTLICH HÖHERE ERFOLGSQUOTE BEI DEN ABSCHLÜSSEN

Zusätzlich zu den deutlich häufigeren Torabschlüssen beim 3 gegen 3 ist die Erfolgswahrscheinlichkeit – sprich die Torquote – beim Minifußball um ein Vielfaches höher:

- > Während beim 7 gegen 7 nur 34 Prozent aller Abschlüsse den Weg ins Tor fanden, betrug die Erfolgsquote beim 3 gegen 3 gleich 76 Prozent.
- > Im 3 gegen 3 kam jeder Spieler in den 15 Minuten Spielzeit durchschnittlich 4 Mal zum Torabschluss, ein Vielfaches mehr als in gleicher Spielzeit beim Format 7 gegen 7.

VARIATIONSMÖGLICHKEITEN DES KLASSISCHEN FUNINO-SPIELS



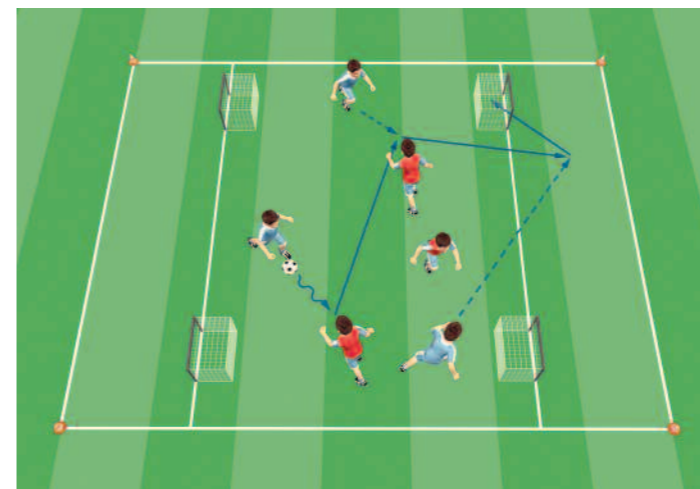
AUF DIAGONALE TORE

ORGANISATION

- > Ein 28 x 22 Meter großes Spielfeld mit 4 Minitoren und 6 Meter tiefen Torschusszonen markieren.
- > 2 Dreier-Teams einteilen.

ABLAUF

- > Die Teams greifen auf 2 diagonal zueinander stehende Minitore an und verteidigen die beiden anderen (Minitore mit Leibchen kennzeichnen).
- > Beherrschen die Spieler die Regeln, kann der Trainer die Leibchen an den Toren während des laufenden Spiels stetig wechseln.



AUF EINGERÜCKTE TORE

ORGANISATION

- > Das Spielfeld beibehalten.
- > Doch jetzt die Minitore auf die vorderen Linien der Torschusszonen vorrücken und mit den Rückseiten zueinander aufstellen.
- > 2 Dreier-Teams einteilen.

ABLAUF

- > Die Teams greifen jeweils auf 2 einander gegenüberstehende Minitore an.
- > Dazu müssen sie sich zunächst in die gegnerische Torschusszone vorspielen, um sich wieder zur anderen Seite drehen und einen Treffer erzielen zu können.
- > Diese Spielvariante fördert u. a. das Freilaufverhalten in die Tiefe.

INTERNE SPIELTAGE

FUNINO ALS MONATLICH WIEDERKEHRENDES EREIGNIS!

Eine Idee war geboren: Seit März 2017 spielen die Teams von U7 bis U13 immer am letzten Mittwoch im Monat in ihren Jahrgängen ein internes FUNino-Turnier aus. Dazu hat der Verein 16 Minitorer angeschafft, so dass auf vier Plätzen gleichzeitig gespielt werden kann.

Da unsere Juniorenteams pro Jahrgang aus ca. 20 bis 25 Spielern bestehen, haben wir einen Turnierplan für fünf Mannschaften entwickelt. Gespielt wird im Modus jeder gegen jeden (siehe unten). Einzigar-

tig bei dem Projekt sind die Teambezeichnungen mit Straßenfußballer-Namen wie Rabauken, Rowdys, Lausbuben, Rebellen oder Rotzlöffel.

TRIKOTS FÜR DIE SPIELRUNDEN

Auch hier zeigte sich der Verein wie schon bei den Minitorern großzügig: Kickten die Kinder in den ersten Monaten noch in Leibchen, so laufen unsere 'Straßenfußballer' seit Sommer 2017 in individualisierten Trikots mit frechen Teamnamen auf.

DER SPIELPLAN

BORUSSIA MÜNSTER

FUNINO-TURNIER

Fußballturnier für 5 Mannschaften

Am Mittwoch, 28. März 2018

Uhrzeit: 16.30 Uhr

Spielzeit: 1 x 8 min

Wechselzeit: 2 min



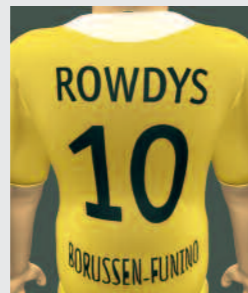
TEILNEHMENDE MANNSCHAFTEN



Rebellen



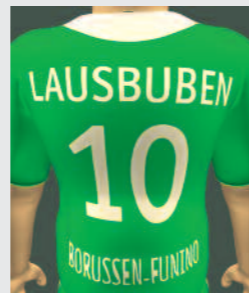
Rotzlöffel



Rowdys



Rabauken



Lausbuben

SPIELPLAN

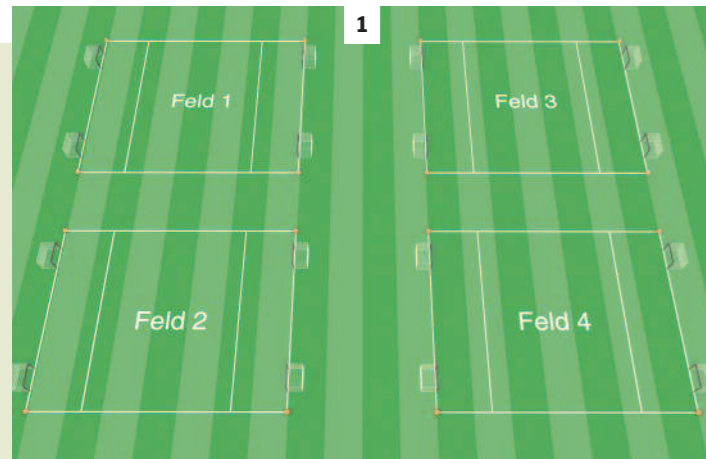
NR.	UHRZEIT	SPIELPAARUNG		ERGEBNIS
1.	16:30	Lausbuben	- Rotzlöffel	5:3
2.	16:40	Rabauken	- Rebellen	2:4
3.	16:50	Rotzlöffel	- Rowdys	1:5
4.	17:00	Rebellen	- Lausbuben	8:4
5.	17:10	Rowdys	- Rabauken	2:5
6.	17:20	Rotzlöffel	- Rebellen	3:3
7.	17:30	Rowdys	- Lausbuben	7:2
8.	17:40	Rabauken	- Rotzlöffel	2:5
9.	17:50	Rebellen	- Rowdys	1:3
10.	18:00	Lausbuben	- Rabauken	6:5

ABSCHLUSSTABELLE

	Rowdys	Rebellen	Lausbuben	Rotzlöffel	Rabauken	SP.	G	U	V	TORE	DIFF.	PKT.
1. Rowdys		3:1	7:2	5:1	2:5	4	3	0	1	17:9	8	9
2. Rebellen	1:3		8:4	3:3	4:2	4	2	1	1	16:12	4	7
3. Lausbuben	2:7	4:8		5:3	6:5	4	2	0	2	17:23	-6	6
4. Rotzlöffel	1:5	3:3	3:5		5:2	4	1	1	2	12:15	-3	4
5. Rabauken	5:2	2:4	5:6	2:5		4	1	0	3	14:17	-3	3

IMPRESSIONEN VON DEN INTERNEN FUNINO-SPIELRUNDEN





FUNINO-FESTIVAL

DAS HIGHLIGHT ZUM JAHRESENDE

Nach dem erfolgreichem Beginn der ersten internen Spielrunden und der damit verbundenen Begeisterung der Borussen-Kinder wollten wir die Idee schnell ausweiten und andere Vereine aus der Stadt und aus dem Umland für das Konzept begeistern.

Der Verein organisierte daraufhin am 24. Juni 2017 im Rahmen eines bunten Vereinstages das erste Münsteraner FUNino-Festival, zu dem erstmals auch externe Vereine eingeladen wurden. Insgesamt wurden an einem Tag zwölf(!) Turniere für alle Altersklassen durchgeführt. Über 300 Kinder spielten bei uns FUNino.

MEHRERE TURNIERE PARALLEL

Auf dem Naturrasenplatz des Klubs entstanden vier Spielfelder, sodass mehrere Turniere nebeneinander ausgetragen werden konnten (siehe Abbildung ganz links und Foto oben). Die Spiele wurden gleichzeitig angepfiffen und die Ergebnisse anschließend im Laptop vermerkt.

Das Besondere hier war der kindgerechte Turniermodus: Nach der Vorrunde (2 Gruppen à 4 Mannschaften) qualifizierten sich die Teams für die Gold- oder Silberrunde, in der sie anschließend auf etwa gleich starke Gegner trafen (siehe Spielplan auf Seite 20). Dadurch hatten alle gleiche Spielzeiten und mehr Erfolgserlebnisse als in anderen Modi.

DER SPIELPLAN

FUNINO-FESTIVAL

BORUSSIA MÜNSTER

VORRUNDE
Kindgerechtes Fußballturnier für 8 Mannschaften
Am Samstag, 24. Juni 2017

Uhrzeit: 12:30 Uhr
Spielzeit: 1 x 8 min
Wechselzeit: 2 min

TEILNEHMENDE MANNschaften

GRUPPE A		GRUPPE B	
Rowdys (Borussia Münster 1)	Rabauken (Borussia Münster 3)	Schiltzohren (Marathon Münster 2)	Schiltzohren (Marathon Münster 2)
Lausbuben (Borussia Münster 2)	Schiltzohren (Marathon Münster 2)	Rotzlöffel (Marathon Münster 3)	Rotzlöffel (Marathon Münster 3)
Rebellen (Marathon Münster 1)	Rotzlöffel (Marathon Münster 3)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)
Frechdachse (TuS Altenberge 1)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)		

SPIELPLAN

NR.	GRP.	FELD	UHRZEIT	SPIELPAARUNG	ERGEBNIS
1.	A	1	12:30	Rowdys - Lausbuben	4:2
2.	A	1	12:40	Rebellen - Frechdachse	0:4
3.	B	1	12:50	Rabauken - Schiltzohren	7:1
4.	B	1	13:00	Rotzlöffel - Spitzbuben	4:3
5.	A	1	13:10	Rowdys - Rebellen	4:4
6.	A	1	13:20	Lausbuben - Frechdachse	3:6
7.	B	1	13:30	Rabauken - Rotzlöffel	4:4
8.	B	2	13:30	Schiltzohren - Spitzbuben	1:3
9.	A	1	13:40	Frechdachse - Rowdys	3:8
10.	A	2	13:40	Rebellen - Lausbuben	6:3
11.	B	1	13:50	Spitzbuben - Rabauken	5:4
12.	B	2	13:50	Rotzlöffel - Schiltzohren	4:2

ABSCHLUSSTABELLE GRUPPE A

GRUPPE A	Rowdys	Frechdachse	Rebellen	Lausbuben	SP	G	U	V	TORE	DIFF.	PKT.
1.	Rowdys	8:3	4:4	4:2	3	2	1	0	16:9	7	7
2.	Frechdachse	3:8	4:0	6:3	3	2	0	1	13:11	2	6
3.	Rebellen	4:4	0:4	6:3	3	1	1	1	10:11	-1	4
5.	Lausbuben	2:4	3:6	3:6	3	0	0	3	8:16	-8	0

ABSCHLUSSTABELLE GRUPPE B

GRUPPE B	Rotzlöffel	Spitzbuben	Rabauken	Schiltzohren	SP	G	U	V	TORE	DIFF.	PKT.
1.	Rotzlöffel	4:3	4:4	4:2	3	2	1	0	12:9	3	7
2.	Spitzbuben	3:4	5:4	3:1	3	2	0	1	11:9	2	6
3.	Rabauken	4:4	4:5	7:1	3	1	1	1	15:10	5	4
5.	Schiltzohren	2:4	1:3	1:7	3	0	0	3	4:14	-10	0

FUNINO-FESTIVAL

BORUSSIA MÜNSTER

ENDRUNDE
Kindgerechtes Fußballturnier für 8 Mannschaften
Am Samstag, 24. Juni 2017

Uhrzeit: 14:40 Uhr
Spielzeit: 1 x 8 min
Wechselzeit: 2 min

TEILNEHMENDE MANNschaften

SILBERRUNDE		GOLDRUNDE	
Rebellen (Marathon Münster 1)	Rowdys (Borussia Münster 1)	Frechdachse (TuS Altenberge 1)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)
Lausbuben (Borussia Münster 2)	Frechdachse (TuS Altenberge 1)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)	Rotzlöffel (Marathon Münster 3)
Schiltzohren (Marathon Münster 2)	Spitzbuben (TuS Altenberge 2)		
Rabauken (Borussia Münster 3)	Rotzlöffel (Marathon Münster 3)		

SPIELPLAN

NR.	GRP.	FELD	UHRZEIT	SPIELPAARUNG	ERGEBNIS
1.	S	1	VR*	Rebellen - Lausbuben	6:3
2.	G	1	VR	Rowdys - Frechdachse	8:3
3.	S	1	VR	Rabauken - Schiltzohren	7:1
4.	G	1	VR	Rotzlöffel - Spitzbuben	4:3
5.	S	1	14:10	Rebellen - Schiltzohren	6:3
6.	G	2	14:10	Rowdys - Spitzbuben	2:5
7.	S	1	14:20	Lausbuben - Rabauken	2:2
8.	G	2	14:20	Frechdachse - Rotzlöffel	7:4
9.	S	1	14:30	Lausbuben - Schiltzohren	3:6
10.	G	2	14:30	Frechdachse - Spitzbuben	5:4
11.	S	1	14:40	Rebellen - Rabauken	2:2
12.	G	2	14:40	Rowdys - Rotzlöffel	0:2

ABSCHLUSSTABELLE SILBERRUNDE

SILBERRUNDE	Rebellen	Rabauken	Schiltzohren	Lausbuben	SP	G	U	V	TORE	DIFF.	PKT.
1.	Rebellen	2:2	6:3	6:3	3	2	1	0	14:8	6	7
2.	Rabauken	2:2	7:1	2:2	3	1	2	0	11:5	6	5
3.	Schiltzohren	3:6	1:7	6:3	3	1	0	2	10:16	-6	3
5.	Lausbuben	3:6	2:2	3:6	3	0	1	2	8:14	-6	1

ABSCHLUSSTABELLE GOLDRUNDE

GOLDRUNDE	Rotzlöffel	Frechdachse	Spitzbuben	Rowdys	SP	G	U	V	TORE	DIFF.	PKT.
1.	Rotzlöffel	4:7	4:3	2:0	3	2	0	1	10:10	0	6
2.	Frechdachse	7:4	5:4	3:8	3	2	0	1	15:16	-1	6
3.	Spitzbuben	3:4	4:5	5:2	3	1	0	2	12:11	1	3
5.	Rowdys	0:2	8:3	2:5	3	1	0	2	10:10	0	3

*aus der Vorrunde übernommene Ergebnisse

IMPRESSIONEN VOM ERSTEN MÜNSTERANER FUNINO-FESTIVAL



Die Borussen-Rowdys (gelb) im Spiel gegen die U9 von Marathon Münster



Die Borussen-Rabauken (schwarz) im Spiel gegen die U8 vom 1. FC Gievenbeck



Der Trainer und ein Elternteil im Gespräch mit einem 'Straßenfußballer'



Die U10-Rebellen der Borussia beim Wechsel nach einem Torerfolg